

Développement d'applications graphiques portables Bibliothèque GTK

Objectif :

Les concepts de base d'interface utilisateur (GUI) : les widgets

Les solutions propriétaires, les solutions portables

La bibliothèque GTK, l'approche orientée objet indépendamment du langage

Applications :

- pilotage de processus,
- visualisation de données (courbes),
- manipulation d'images (pixmap)

Prérequis :

Notions de programmation : langage C ou C++

Durée : 3 jours

Logiciels et Bibliothèques :

Bibliothèque GTK + 2.8 (open source)

Systèmes d'exploitation : Linux, Windows, Solaris

Compilateur GCC, VC6, VC7

Formations utilisatrices : NC

Ouvert à la formation continue : oui

Contact : micro.el@aime-toulouse.fr

Enseignants : Jean-Louis NOULLET noullet@insa-toulouse.fr